

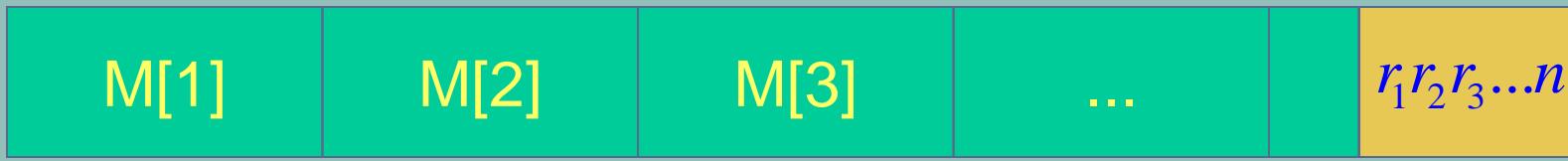
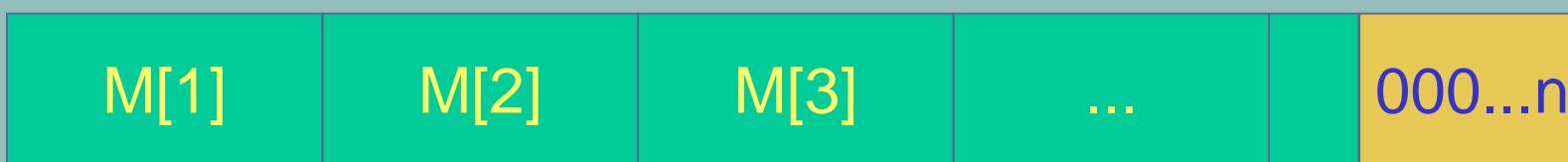
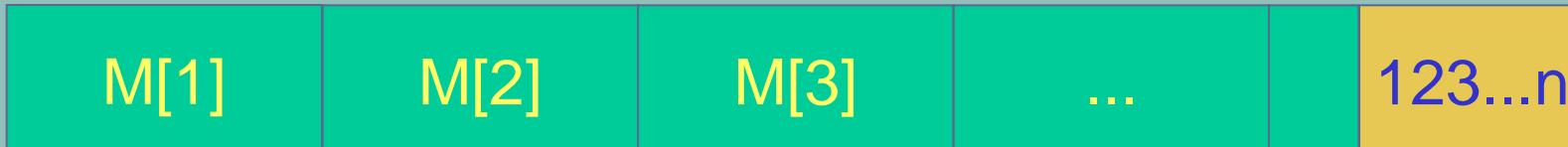
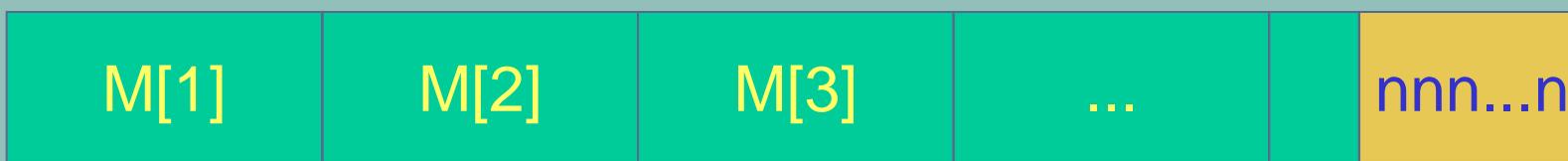
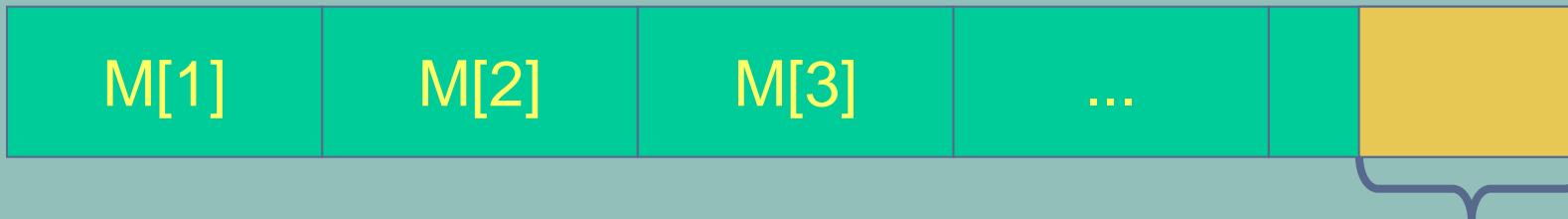
Les modes opératoires de la cryptographie symétrique

Jang Schiltz

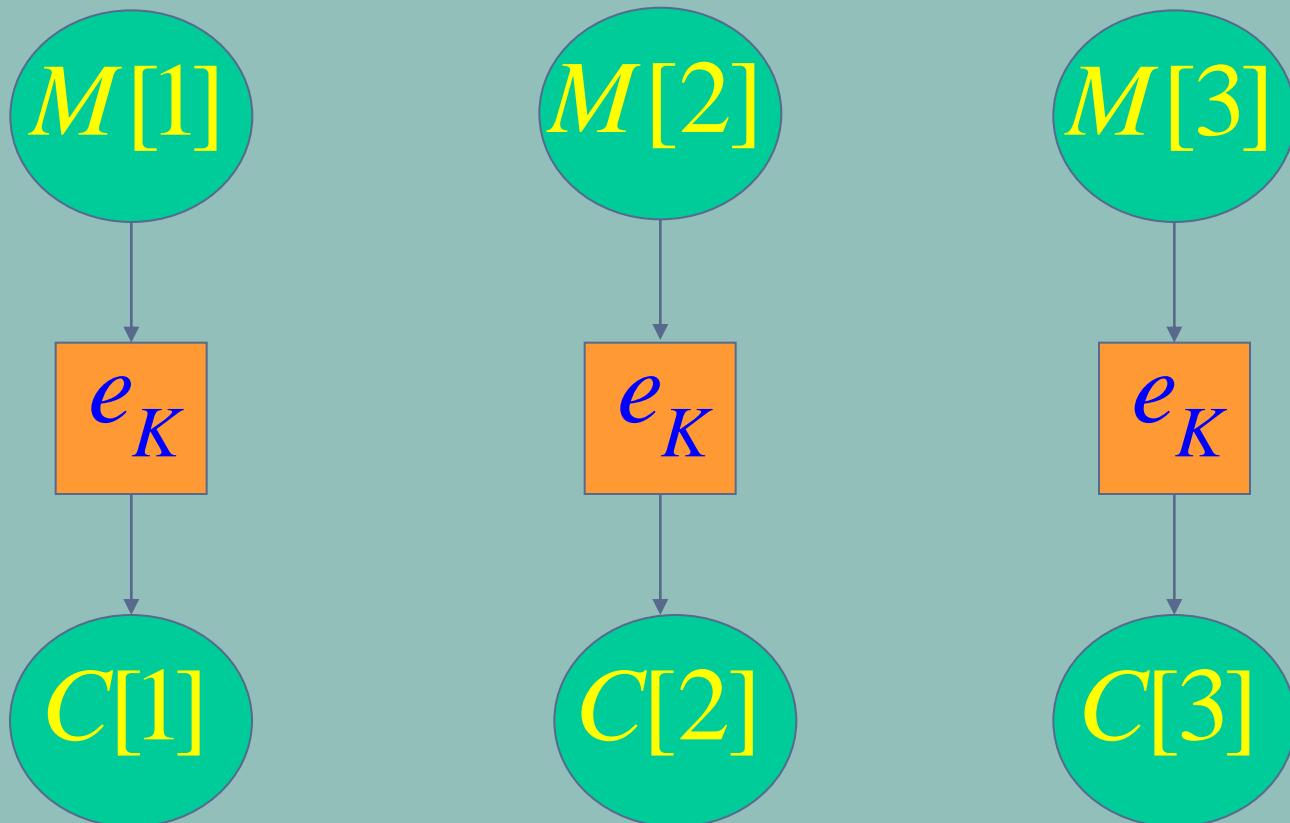
Enseignant-chercheur au Centre Universitaire de Luxembourg

Rembourrage

Que faire quand la longueur d'un message n'est pas égal à un multiple de la longueur d'un bloc?

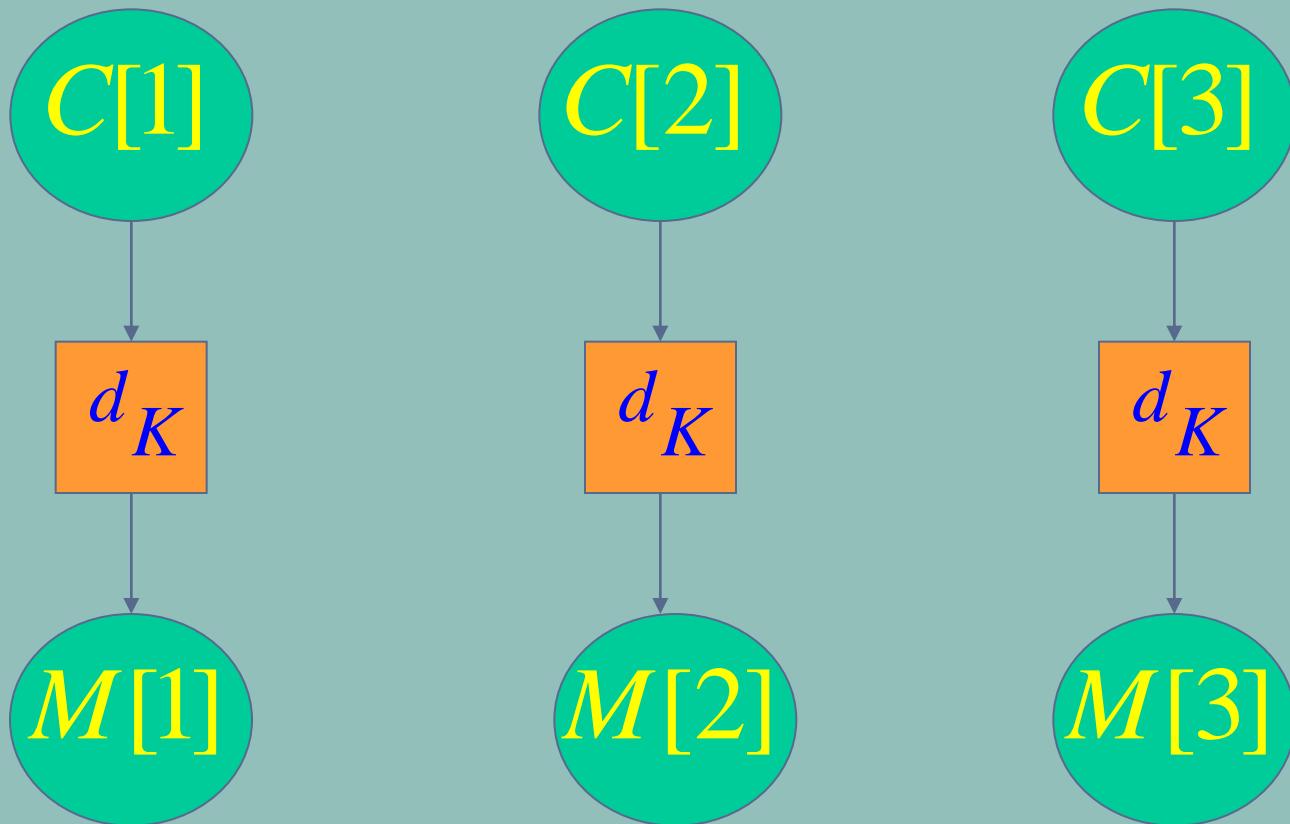


Le mode ECB (Chiffrement)



$$C[n] = e(M[n]), \text{ pour } n=1, \dots, N$$

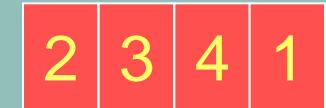
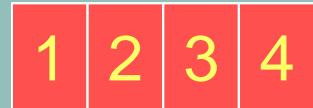
Le mode ECB (Déchiffrement)



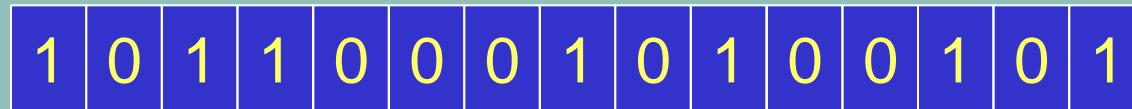
$$M[n] = d(C[n]), \text{ pour } n=1, \dots, N$$

Exemple en mode ECB

Algorithme de chiffrement :



Texte en clair :



$$M[1] = \begin{matrix} 1 & 0 & 1 & 1 \end{matrix} \quad M[2] = \begin{matrix} 0 & 0 & 0 & 1 \end{matrix} \quad M[3] = \begin{matrix} 0 & 1 & 0 & 0 \end{matrix} \quad M[4] = \begin{matrix} 1 & 0 & 1 & 0 \end{matrix}$$

e_K

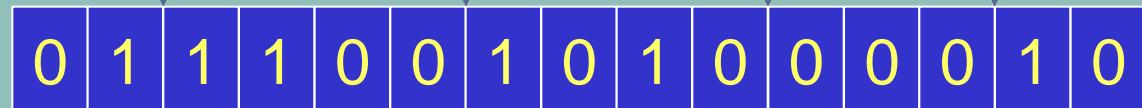
e_K

e_K

e_K

$$C[1] = \begin{matrix} 0 & 1 & 1 & 1 \end{matrix} \quad C[2] = \begin{matrix} 0 & 0 & 1 & 0 \end{matrix} \quad C[3] = \begin{matrix} 1 & 0 & 0 & 0 \end{matrix} \quad C[4] = \begin{matrix} 0 & 1 & 0 & 1 \end{matrix}$$

Texte chiffré :



Avantages du mode ECB



Méthode rapide et
facile à
implémenter



Chiffrement de
chaque bloc
indépendant des
autres

Utilisation pour des
bases de données

Désavantages du mode ECB (1)



Textes en clair
identiques
⇒ Textes chiffrés
identiques

Possibilité de
construire des
carnets de codage

Les messages ont souvent un début
ou une fin standardisés!!

Désavantages du mode ECB (2)



On peut modifier des messages sans connaître la clé

Utilisé uniquement pour des messages aléatoires courts, comme des clés cryptographiques !!!

Messages de transfert d'argent standards :

Propagation d'erreurs

Erreur d'un bit
dans un bloc



Ce bloc est
mal déchiffré

mais

Pas d'influence
sur d'autres
blocs

Erreur de
synchronisation

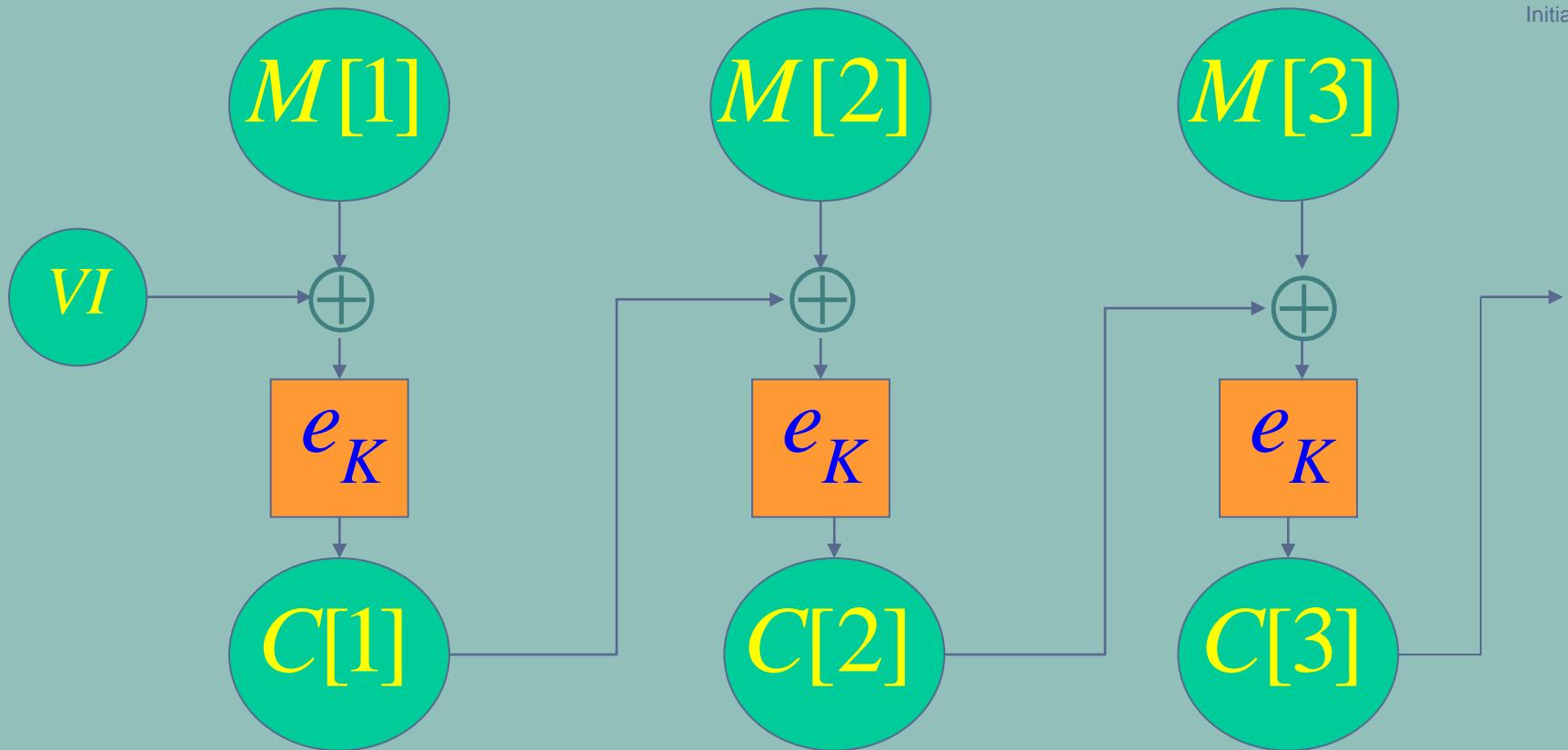


Tout est
embrouillé

et

Rétablissement
au premier bloc
complètement
resynchronisé

Le mode CBC (Chiffrement)

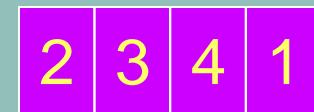
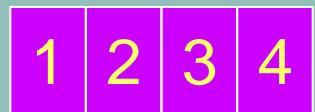


$$C[1] = e(M[1] \oplus VI)$$

$$C[n] = e(M[n] \oplus C[n-1]), \text{ pour } n=2, \dots, N$$

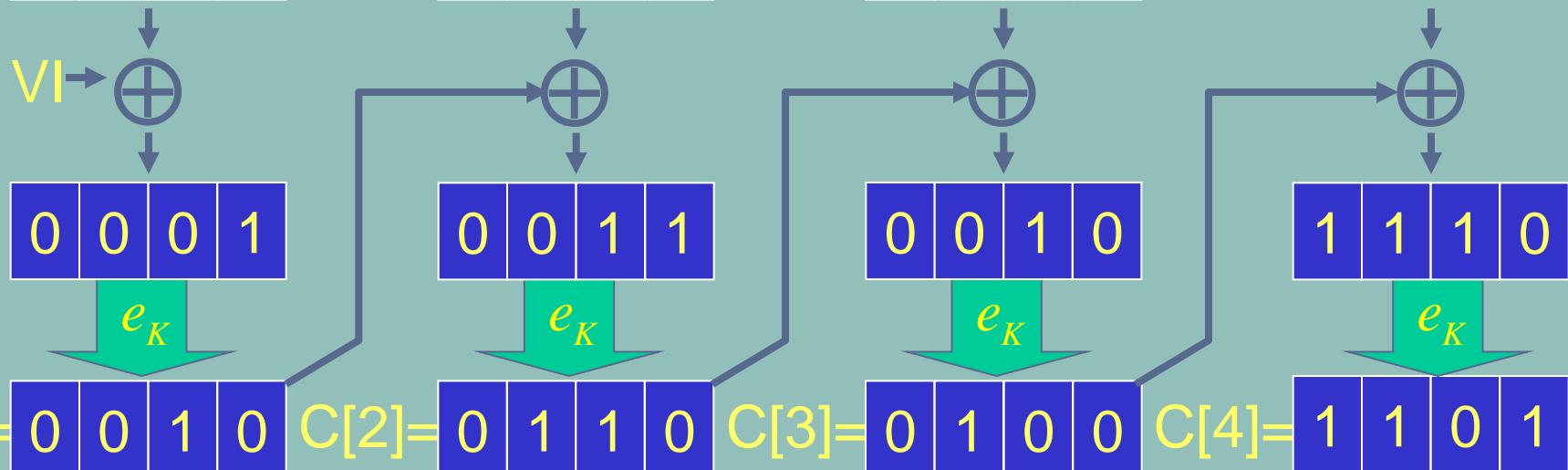
Exemple en mode CBC (Chiffrement)

Algorithme de chiffrement :



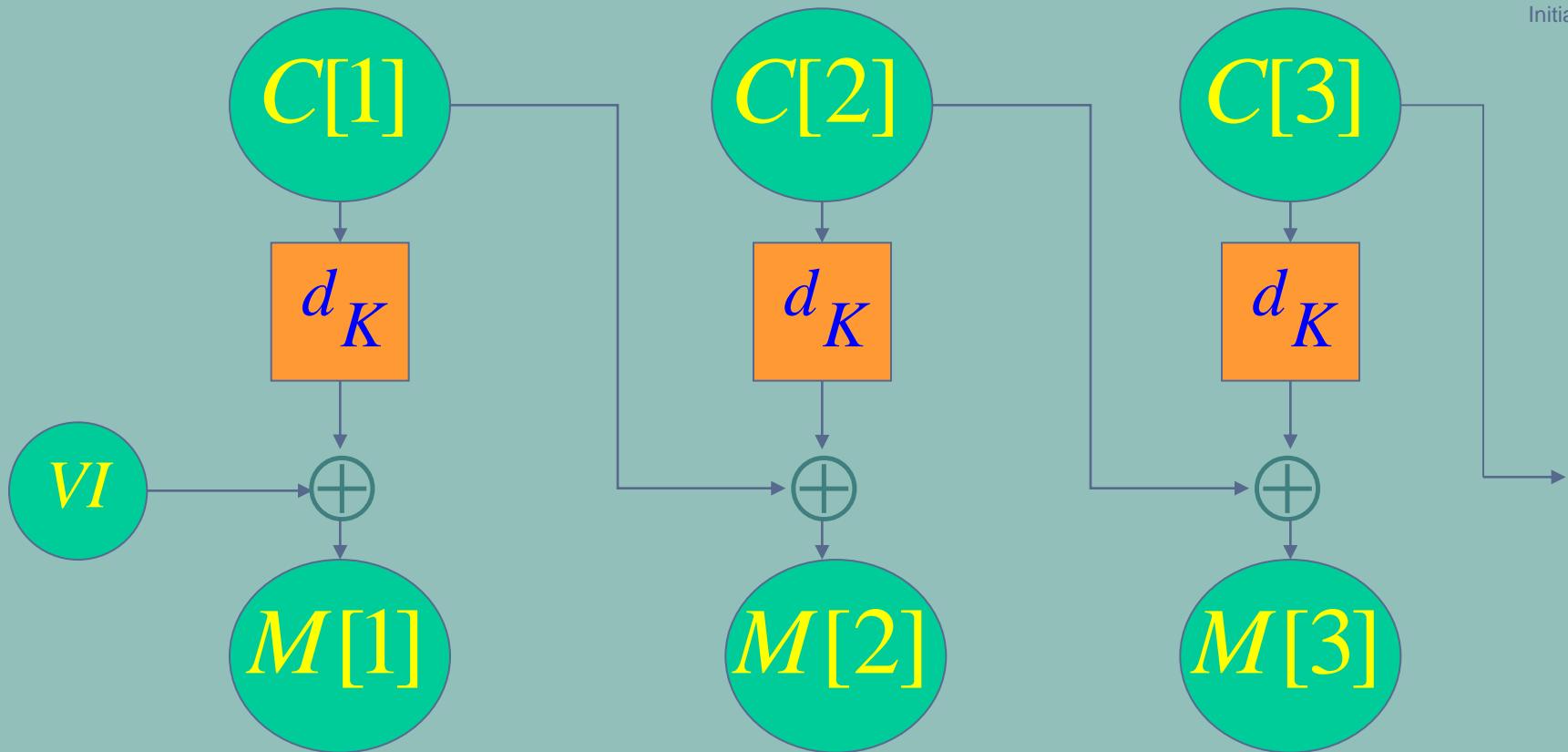
Texte : VI =

$M[1]=1\ 0\ 1\ 1\ M[2]=0\ 0\ 0\ 1\ M[3]=0\ 1\ 0\ 0\ M[4]=1\ 0\ 1\ 0$



Texte chiffré :

Le mode CBC (Déchiffrement)



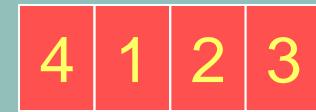
$$M[1] = d(C[1]) \oplus VI$$

$$M[n] = d(C[n]) \oplus M[n-1], \text{ pour } n=2, \dots, N$$

Exemple en mode CBC (Déchiffrement)

Algorithme de déchiffrement : 





Texte : 

$VI = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$

$C[1] = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ $C[2] = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ $C[3] = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ $C[4] = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

d_K


d_K


d_K


d_K









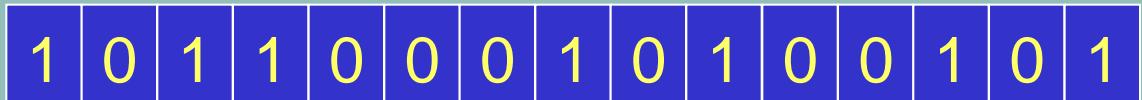

$VI \rightarrow \oplus$


\oplus


\oplus


\oplus


$M[1] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ $M[2] = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ $M[3] = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ $M[4] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$

Texte en clair : 

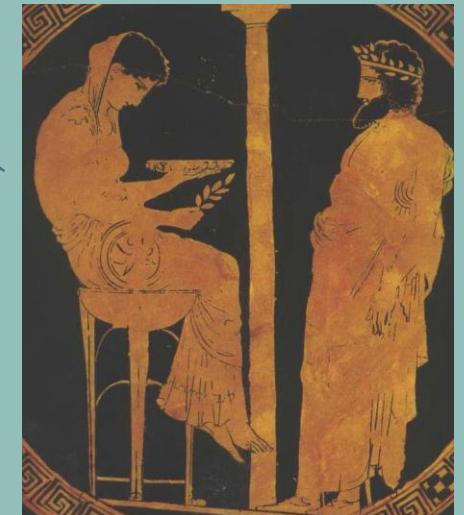
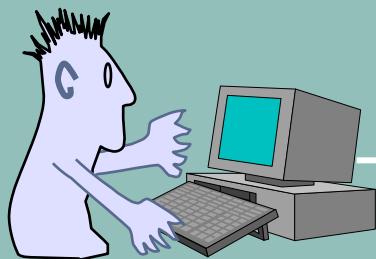
Oracle de contrôle de remboursement



Cryptology
& Security
Initiative

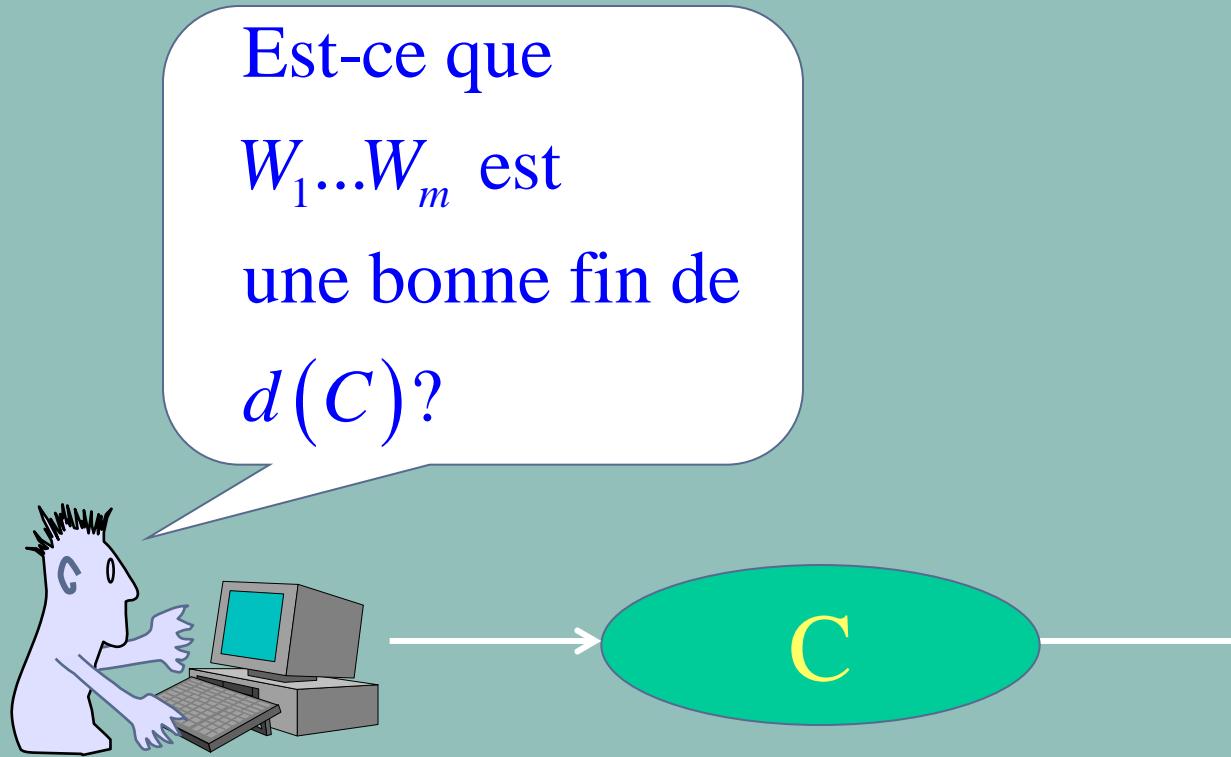
Le remboursement
est incorrect

Le remboursement
est correct

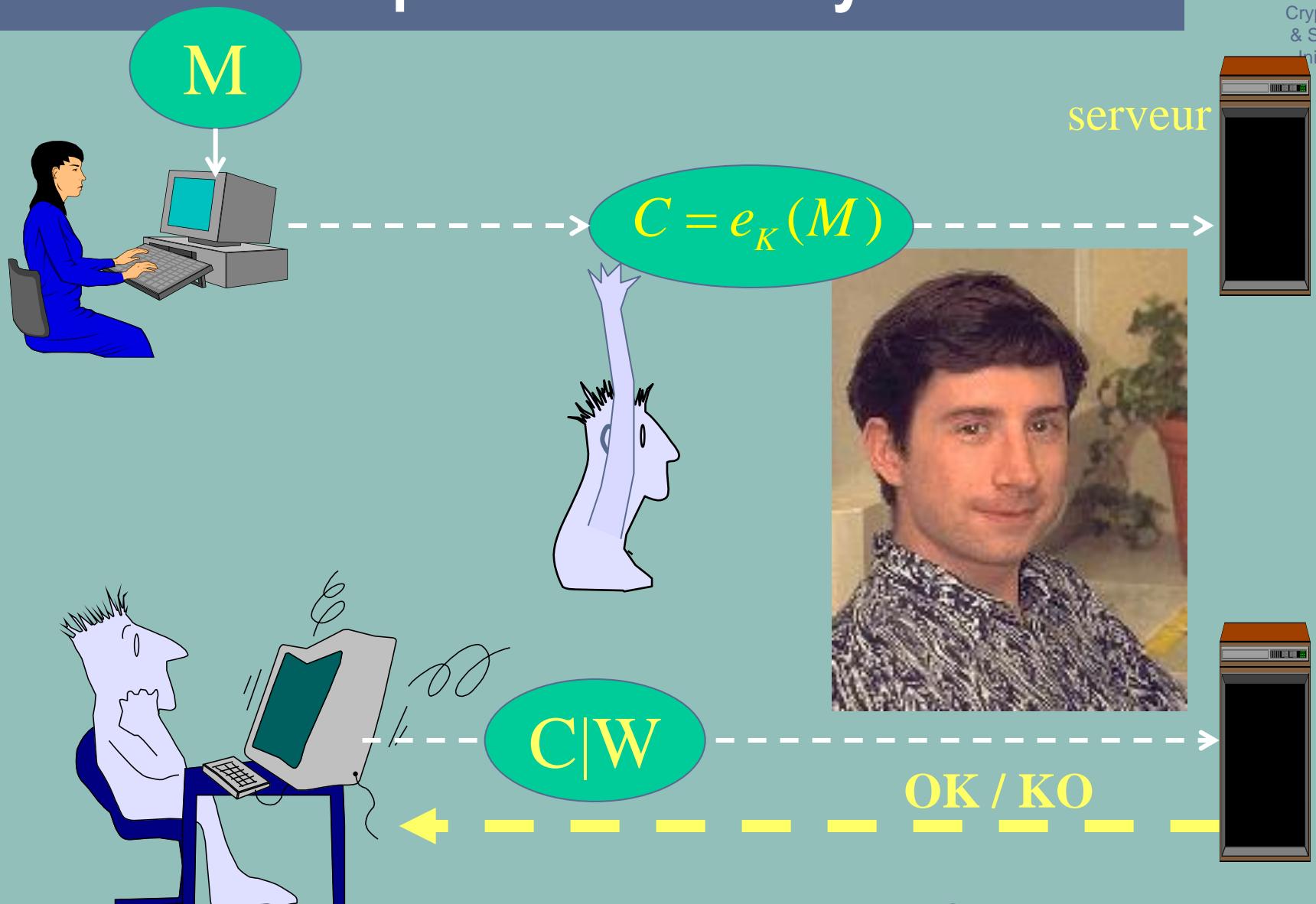


déchiffrement et
vérification remboursement

Attaque de Vaudenay (Oracle qui explose)



Attaque de Vaudenay



Propriétés du mode CBC



Méthode rapide et facile à implémenter



Changer à chaque fois le vecteur d'initialisation !

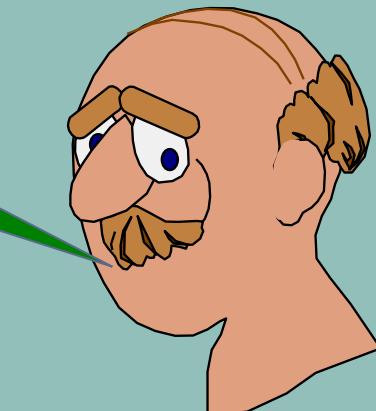
Méthode très souvent utilisé!

Méthode sûre si on fait attention au rembourrage



Blocs de texte chiffré dépendent de tous les blocs de texte en clair précédents

Les modes de chiffrement par blocs symétrique



Propagation d'erreurs

Erreur d'un bit
dans un bloc



Ce bloc est
mal déchiffré

et

Erreur d'un bit
dans le bloc
qui suit

Erreur de
synchronisation

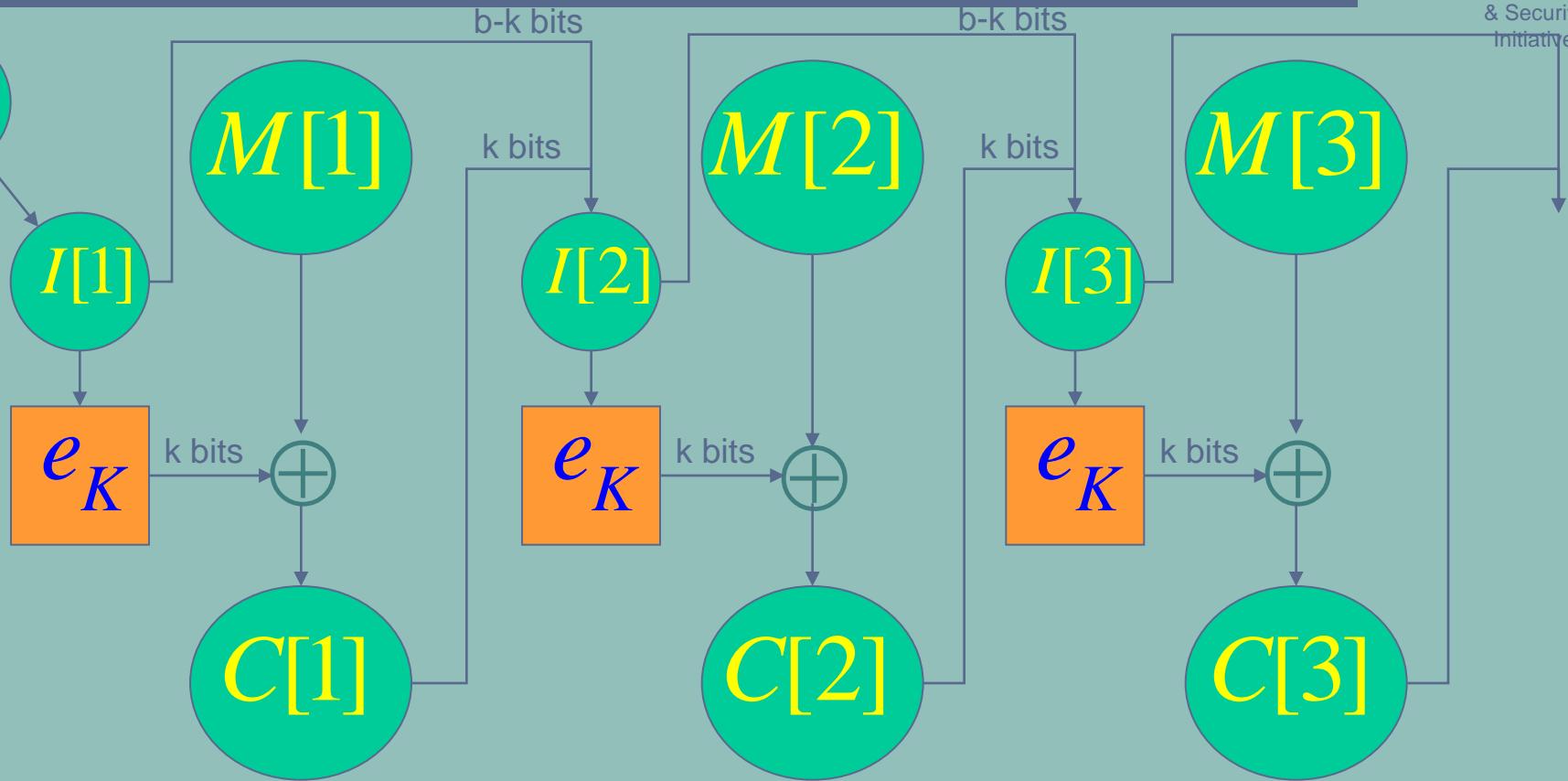


Tout est
embrouillé

et

Rétablissement
au premier bloc
complètement
resynchronisé

Le mode CFB (Chiffrement)



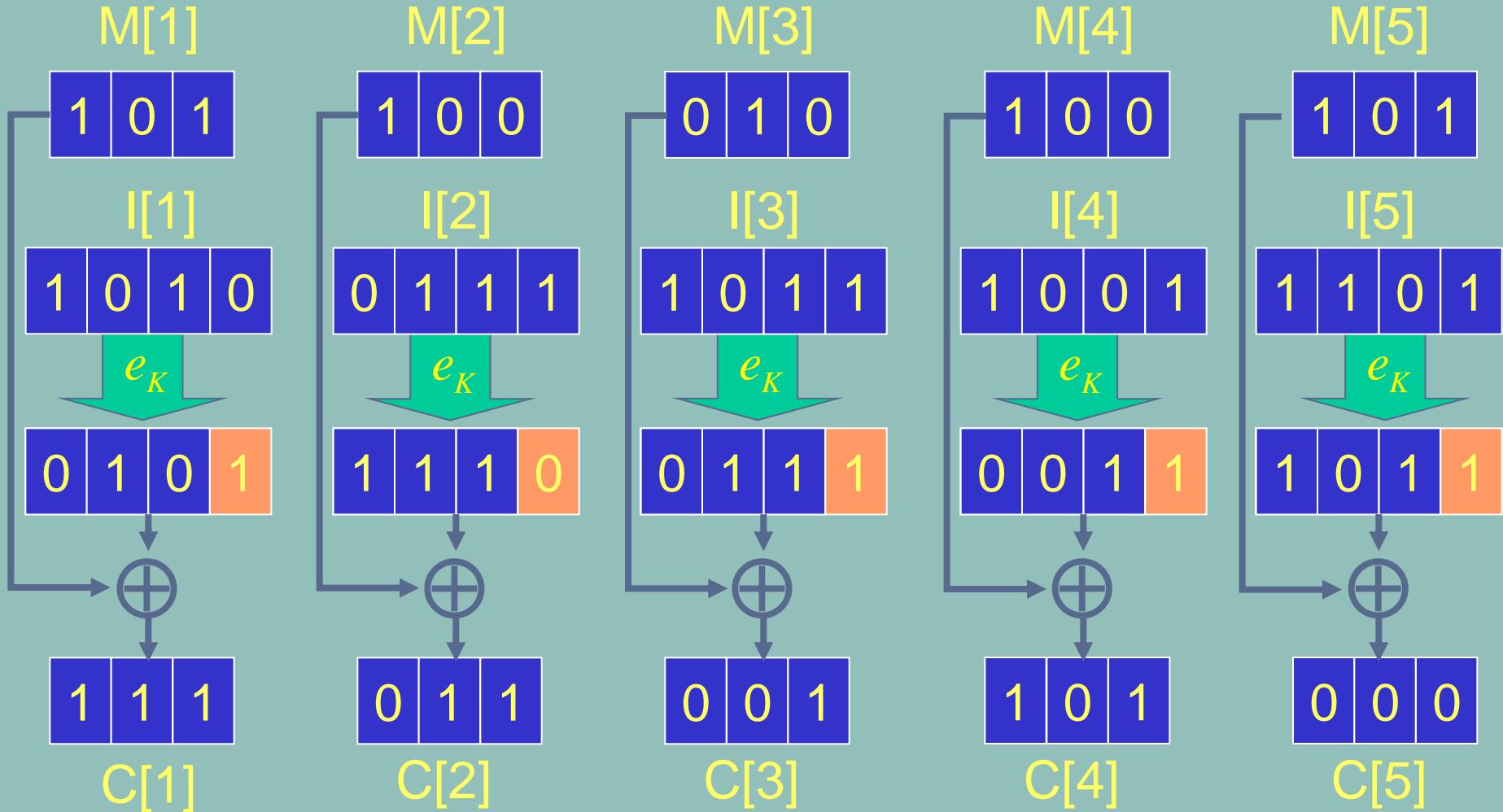
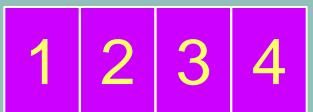
$$I[1] = VI$$

$$I[n] = (I[n-1] \ll k) \| C[n-1], \text{ pour } n=2, \dots, N$$

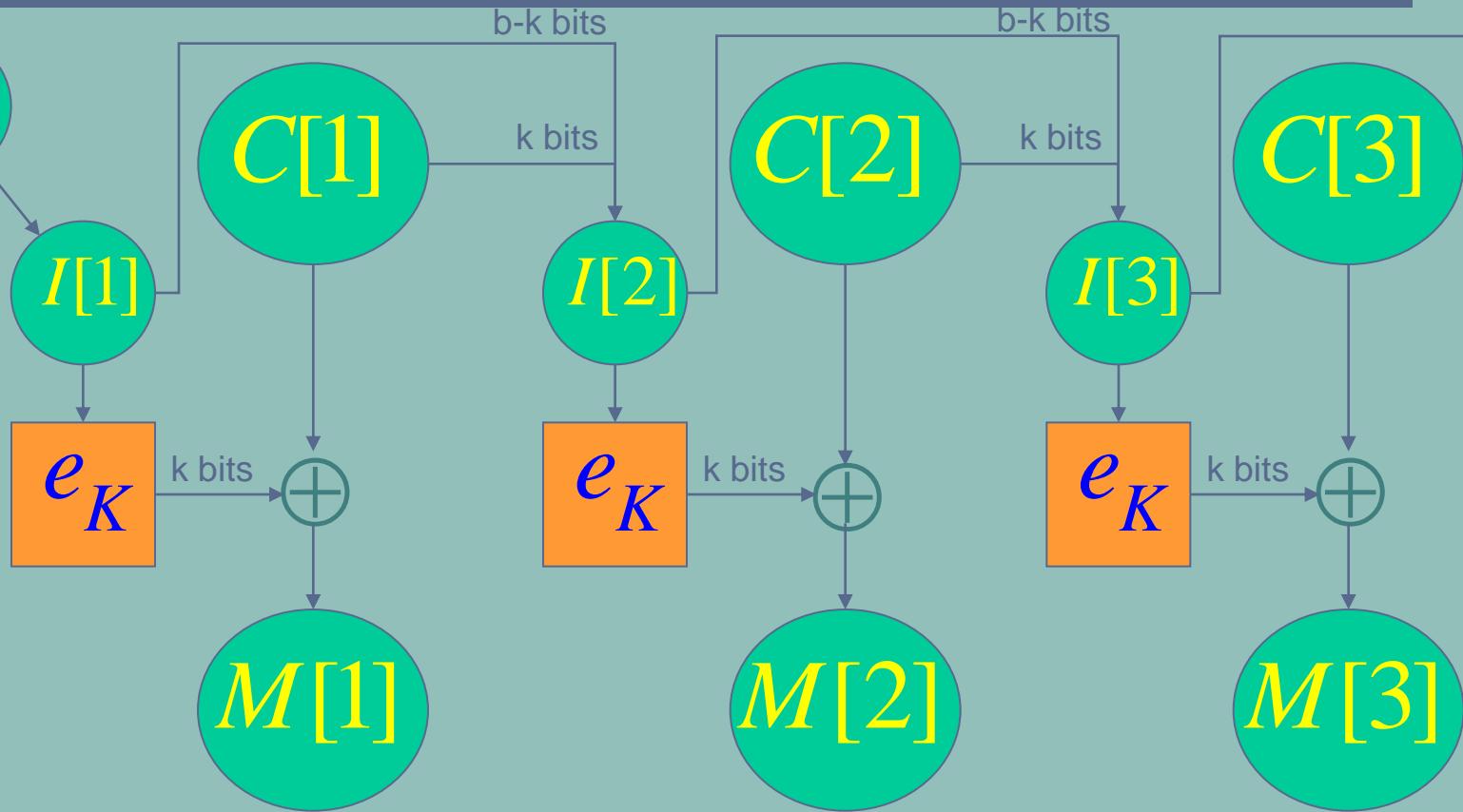
$$C[n] = M[n] \oplus MSB_k(e(I[n])), \text{ pour } n=1, \dots, N$$

Exemple en mode CFB à 3 bits (Chiffrement)

Algorithme de chiffrement :



Le mode CFB (Déchiffrement)



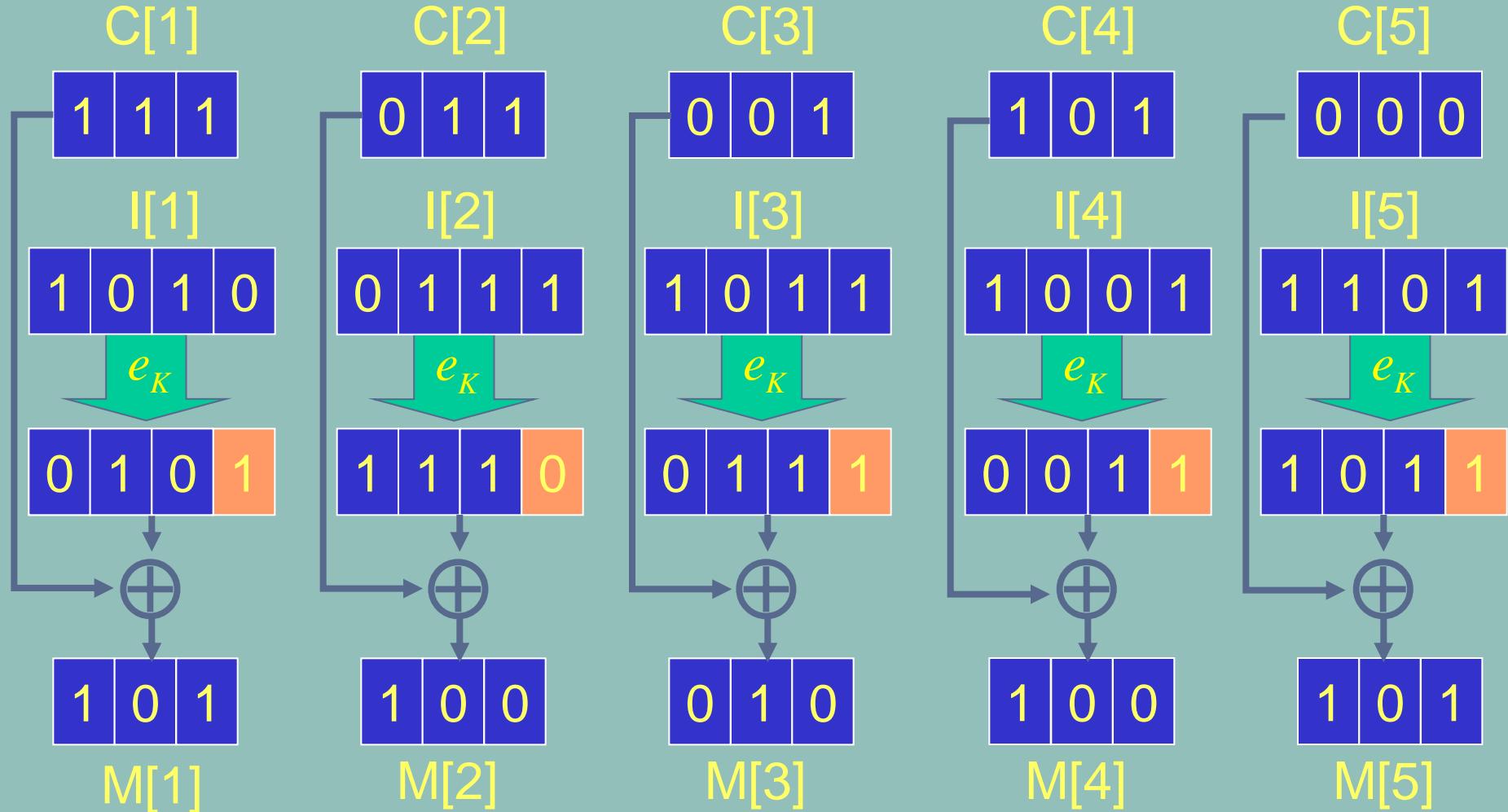
$$I[1] = VI$$

$$I[n] = (I[n-1] \ll k) \| C[n-1], \text{ pour } n=2, \dots, N$$

$$M[n] = C[n] \oplus MSB_k(e(I[n])), \text{ pour } n=1, \dots, N$$

Exemple en mode CFB à 3 bits (Déchiffrement)

Algorithme de déchiffrement : 1 | 2 | 3 | 4



Propagation d'erreurs

Erreur d'un bit
dans un bloc



Tout est embrouillé
jusqu'à la sortie de
l'erreur du registre
à décalage

Erreur de
synchronisation



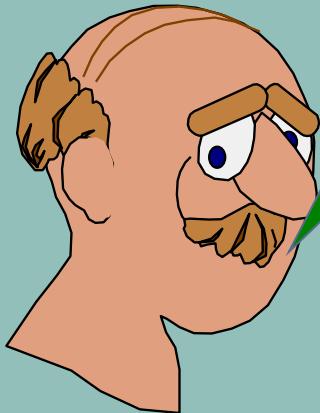
Tout est
embrouillé

et

Rétablissement
dès la sortie de
l'erreur du registre
à décalage

Pas de problème de
synchronisation, si $k=1$!!

Propriétés du mode CFB



Méthode plus lente

Méthode souvent utilisé pour chiffrer des données en continue



Les modes de chiffrement par symétrie

Blocs de texte chiffré dépendent de tous les blocs de texte en clair précédents

Changer à chaque fois le vecteur d'initialisation !

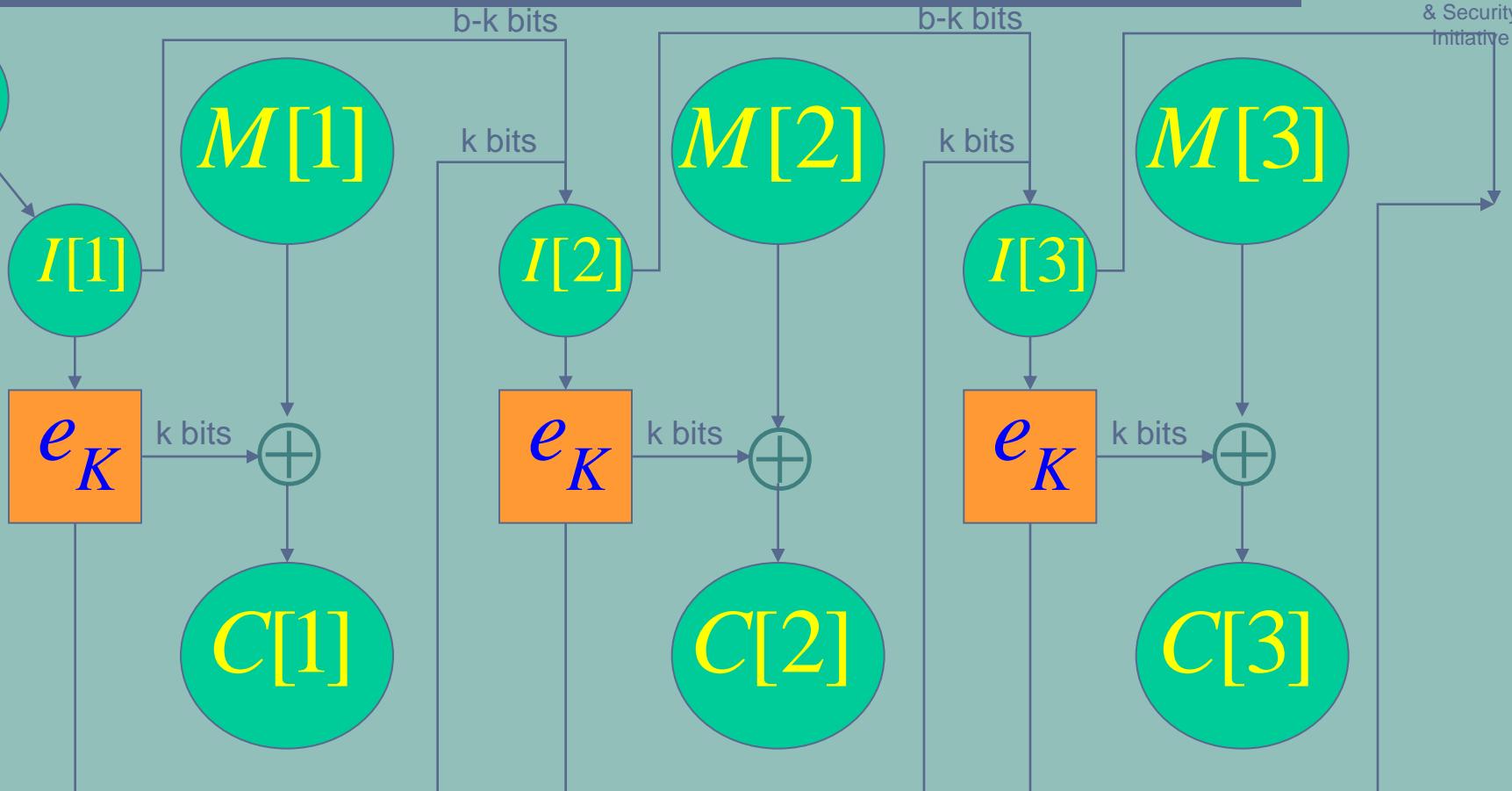
Même le déchiffrement utilise uniquement l'algorithme de chiffrement



Bit flipping attack



Le mode OFB (Chiffrement)



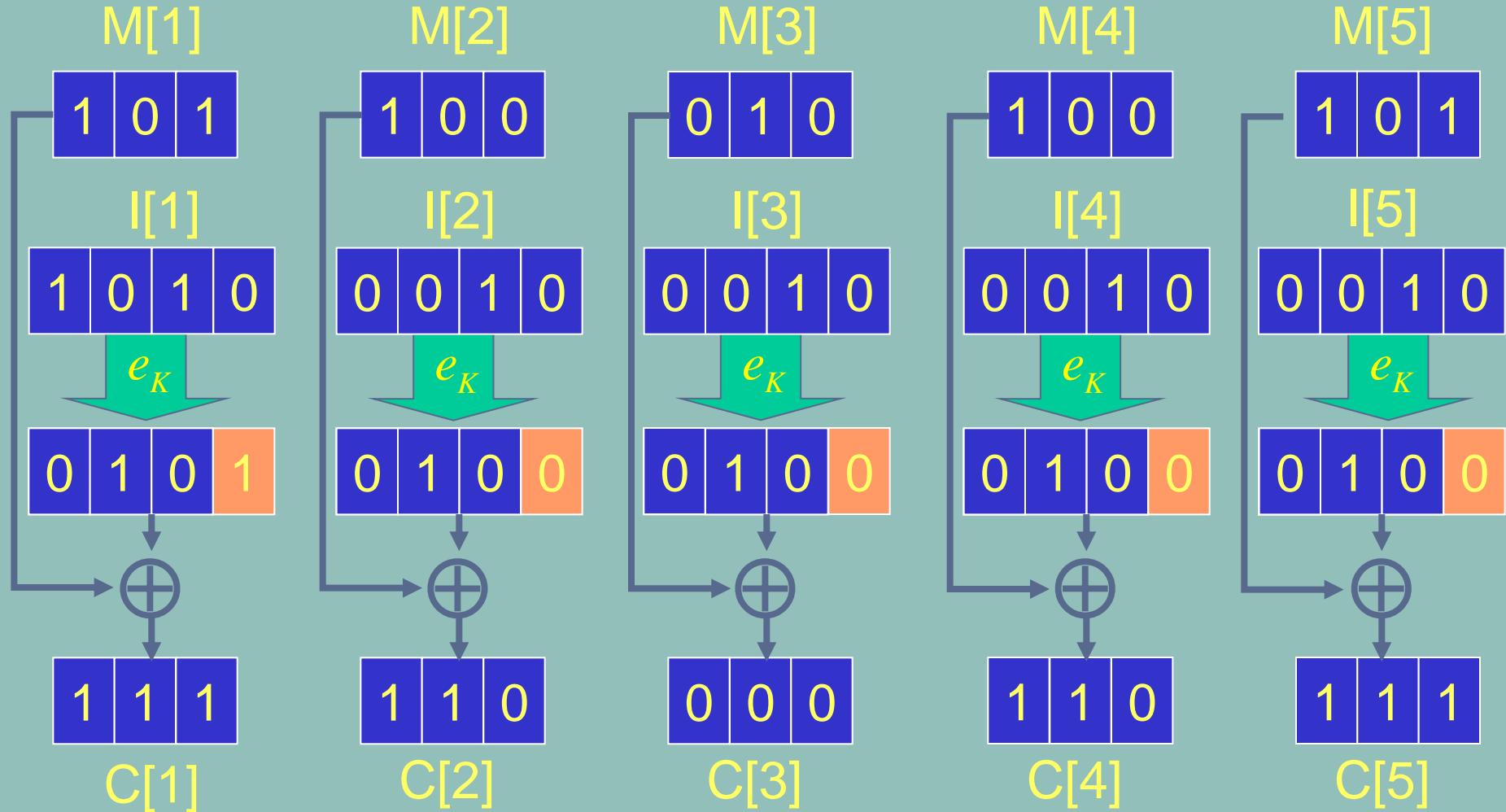
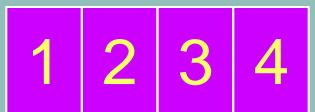
$$I[1] = VI$$

$$I[n] = (I[n-1] \ll k) | MSB_k(e(I[n-1])), \text{ pour } n=2, \dots, N$$

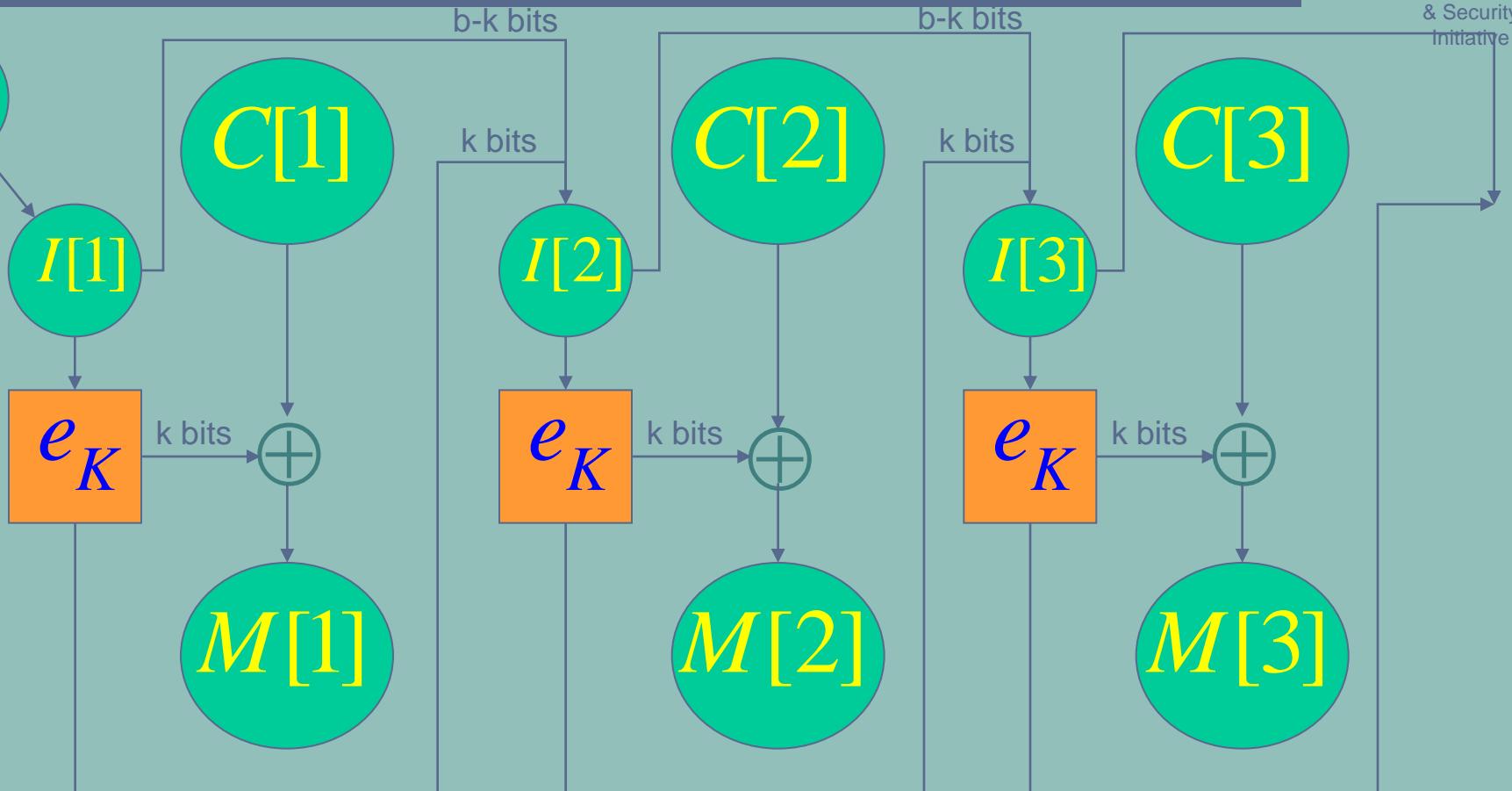
$$C[n] = M[n] \oplus MSB_k(e(I[n])), \text{ pour } n=1, \dots, N$$

Exemple en mode OFB à 3 bits (Chiffrement)

Algorithme de chiffrement :



Le mode OFB (Déchiffrement)



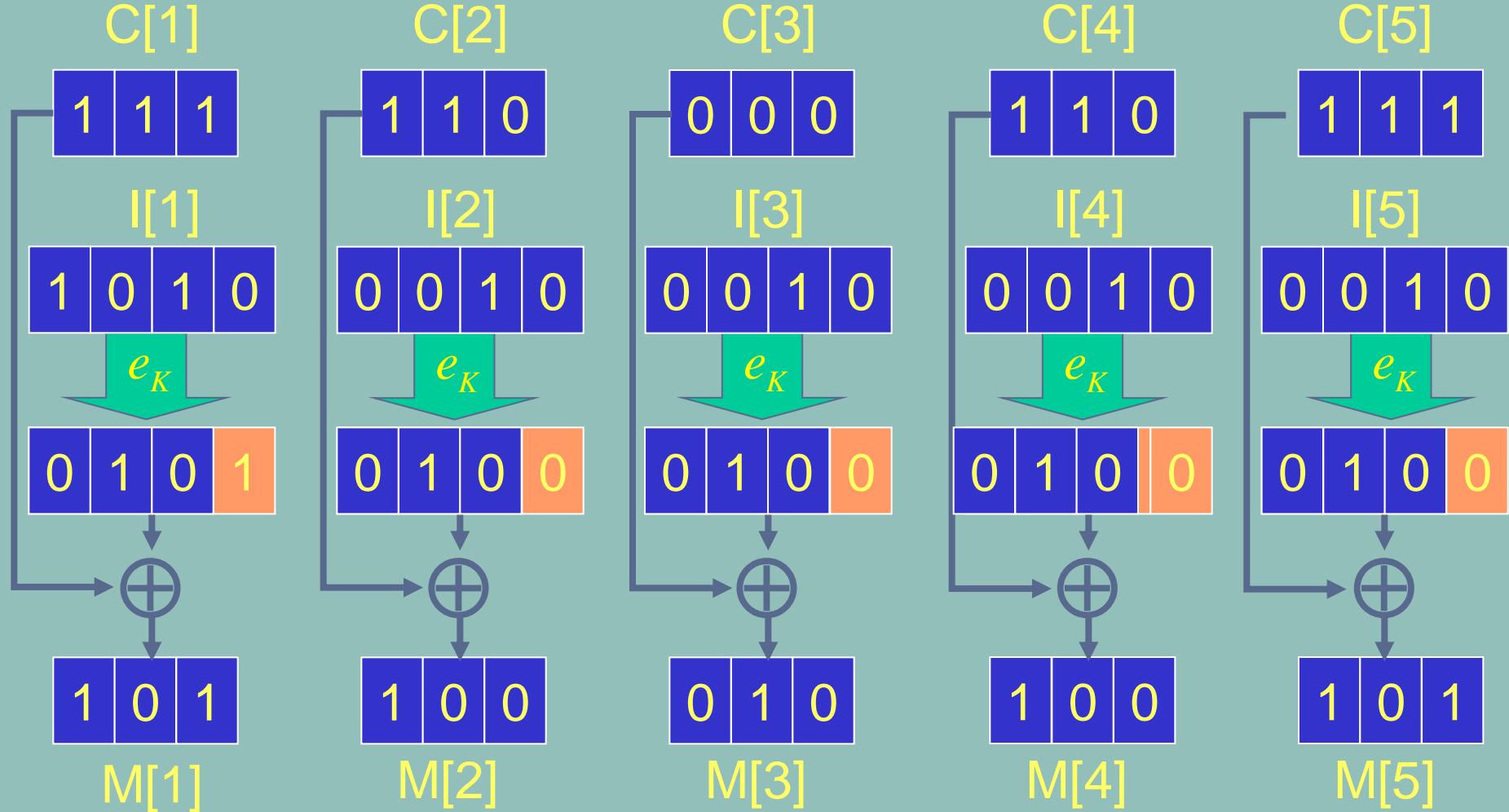
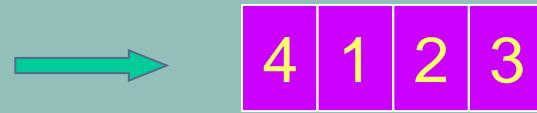
$$I[1] = VI$$

$$I[n] = \left(I[n-1] \ll k \right) | MSB_k(e(I[n-1])), \text{ pour } n=2,\dots,N$$

$$M[n] = C[n] \oplus MSB_k(e(I[n])), \text{ pour } n=1,\dots,N$$

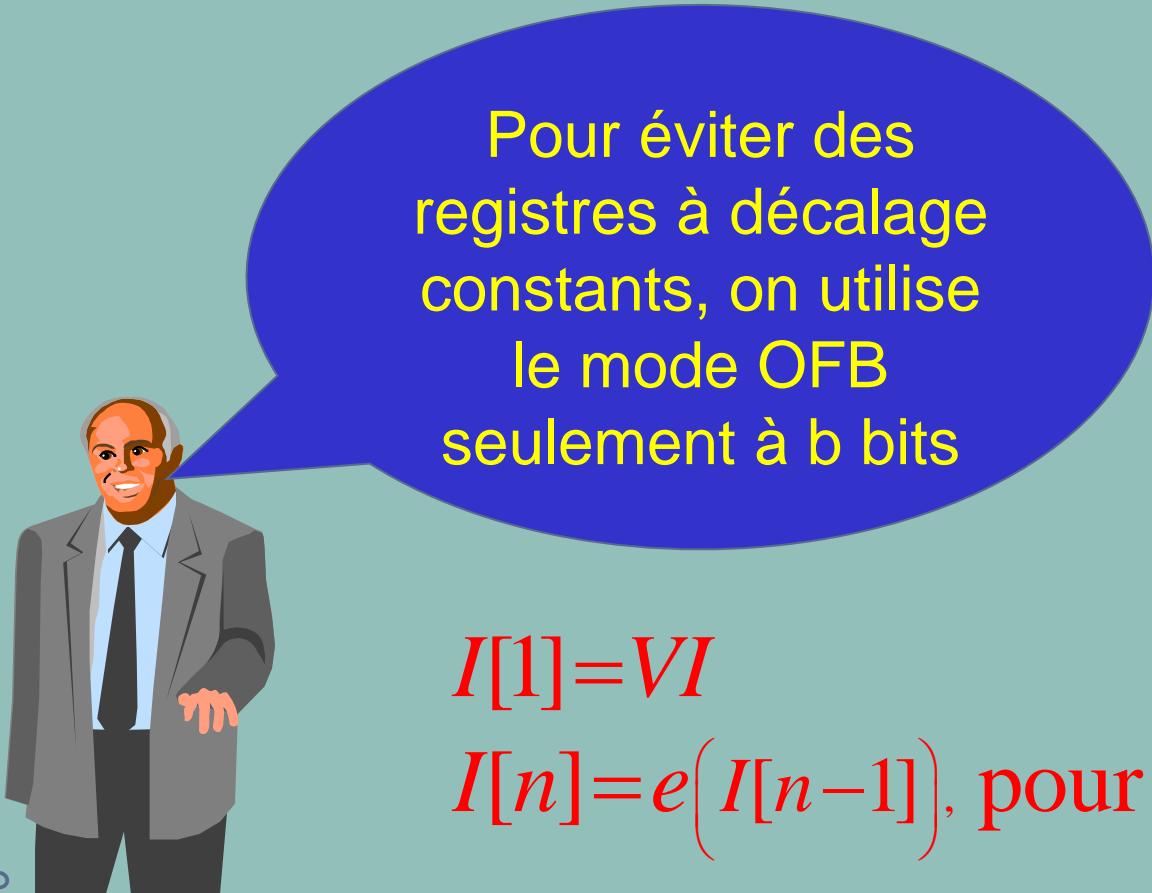
Exemple en mode OFB à 3 bits (Déchiffrement)

Algorithme de déchiffrement :



Le mode OFB

Soit b la longueur d'un bloc



Pour éviter des registres à décalage constants, on utilise le mode OFB seulement à b bits

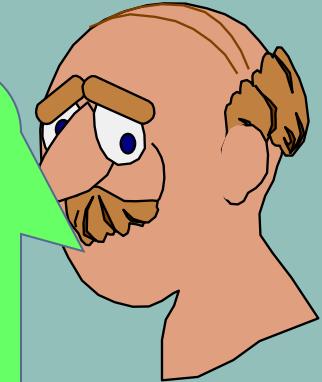
$$I[1] = VI$$

$$I[n] = e(I[n-1]), \text{ pour } n=2, \dots, N$$

Propriétés du mode OFB



Méthode assez
Lente, mais le
régistre peut être
précalculé



Changer à
chaque fois
le vecteur
d'initialisation !

Méthode souvent utilisé
pour chiffrer des
données synchrones à
grande vitesse



Blocs de texte
chiffré
indépendants

Même le
déchiffrement
utilise
uniquement
l'algorithme de
chiffrement



Propagation d'erreurs

Erreur d'un bit
dans un bloc



Erreur d'un bit
dans le texte en
clair récupéré

et

Pas d'influence
sur d'autres
blocs

Erreur de
synchronisation



Tout est
embrouillé

et

Pas de
rétablissement

Le mode TCBC interlacé

$$VI_1 = VI$$

$$VI_2 = VI + R_1 \pmod{2^{64}}, \text{ avec } R_1 = (5555555555555555)$$

$$VI_2 = VI + R_1 \pmod{2^{64}}, \text{ avec } R_2 = (aaaaaaaaaaaaaaaaaa)$$



$t = 1$	$e_{K_1}(M_1 \oplus VI_1)$		
$t = 2$	$e_{K_1}(M_2 \oplus VI_2)$	$d_{K_2}(e_{K_1}(M_1 \oplus VI_1))$	
$t = 3$	$e_{K_1}(M_3 \oplus VI_3)$	$d_{K_2}(e_{K_1}(M_2 \oplus VI_2))$	$e_{K_3}(d_{K_2}(e_{K_1}(M_1 \oplus VI_1)))$
$t = 4$	$e_{K_1}(M_4 \oplus C_1)$	$d_{K_2}(e_{K_1}(M_3 \oplus VI_3))$	$e_{K_3}(d_{K_2}(e_{K_1}(M_2 \oplus VI_2)))$